

Livret de présentation des
ateliers créatifs



m

ARCHIVES DE MEURTHE-ET-MOSELLE

Centre des mémoires Michel-Dinet

Une exposition présentée aux archives
départementales de Meurthe-et-Moselle
du 13 mai au 24 septembre 2024



*Archives départementales de Meurthe-et-Moselle
Centre des mémoires Michel-Dinet
2 rue J.-B.-Thiéry-Solet
CS 75202 / 54052 NANCY cedex*

En complément de la programmation scientifique et culturelle, les archives départementales de Meurthe-et-Moselle animent des ateliers créatifs à destination du public (écoles, associations, publics hébergés en structures, etc.).

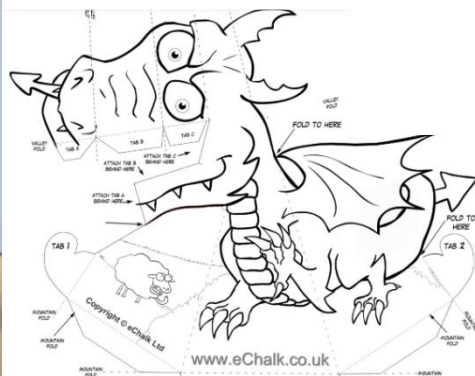
Chaque atelier dure **entre 1h30 et 2h**, incluant une visite de l'exposition adaptée au public accueilli. Il invite les visiteurs à remettre en question le jugement en le confrontant à des illusions ou jeux d'optique.

Les ateliers sont organisés sur réservation et co-construits. Prenez contact avec nous en prévoyant une rencontre sur place ; nous vous présenterons le matériel et les modalités pour vous permettre d'affiner votre choix : archives54@departement54.fr

La participation active et l'appui des accompagnants est une clef d'un accueil réussi.

Des regards qui vous suivent

Enfants à partir de 8 ans et adultes



Vous êtes invités à jouer des ciseaux et à plier en tous sens pour donner vie à une créature 3 D qui ne vous lâchera plus du regard... Pour vous juger ? Chien, chat, vache, cheval, lièvre, coq, canard, souris, renard ou dragon... Il y en a pour tous les goûts !

Compétences mises en œuvre :

- Sens critique et artistique (harmonie des couleurs)
- Motricité fine (découpe et coloriage)
- Concentration et rigueur
- Suivi d'une notice (pliages complexes)

Thaumatrope

Enfants à partir de 6 ans



Le thaumatrope est un jouet d'optique qui trompe la vision par le phénomène de la persistance rétinienne. En faisant tourner à grande vitesse un disque comportant sur l'une et l'autre faces des images différentes mais complémentaires, vous obtiendrez l'impression d'une seule et unique image... Une fusion. Venez fabriquer votre propre thaumatrope, tous plus rigolos les uns que les autres !

Compétences mises en œuvre :

- Tracés et dessins (pour les plus téméraires), coloriage (pour les autres)
- Sens critique et artistique (harmonie des couleurs)
- Motricité fine (découpe, bricolage et montage)
- Anticipation : projection vers l'œuvre finie pour comprendre l'illusion d'optique

Anamorphose cylindrique

Enfants à partir de 6 ans et adultes



Tout un jeu d'optique et de miroir ! Ce dernier va rendre les bonnes dimensions horizontales et verticales à votre image pourtant complètement tordue, distendue, déformée. Amusez-vous à colorier des personnages ou des objets en Pixel Art avant de les voir reprendre une forme convenable. Plongez notamment dans l'univers des bandes dessinées, des films d'animation et des jeux vidéo : Mario, les Minions, etc.

Compétences mises en œuvre :

- Concentration et rigueur
- Orientation dans un repère distendu
- Motricité fine (coloriage de cases)

Scanimation, illusions animées

Enfants à partir de 8 ans et adultes



Ce sont des images fixes et pourtant... Grâce à un filtre de bandes noires, les images vont prendre vie sous vos yeux pour donner une impression de mouvement ou pour modifier la scénette. Créez votre propre illusion d'optique animée ? Rien de plus simple, suivez le guide !

Compétences mises en œuvre :

- Sens critique et artistique (harmonie des couleurs)
- Motricité fine (découpe, colle)
- Réalisation d'un encadrement
- Concentration et rigueur



Exposition au Centre des mémoires Michel-Dinet, du 13 mai au 27 septembre 2024

Photographies : Yves Quemener

Conception et animations des ateliers par les agents des archives départementales de Meurthe-et-Moselle